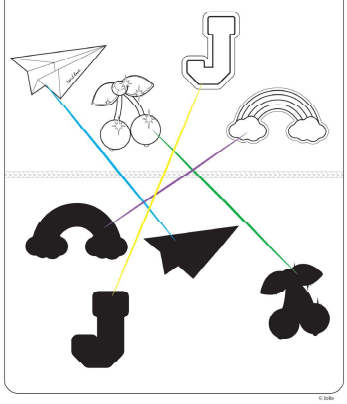
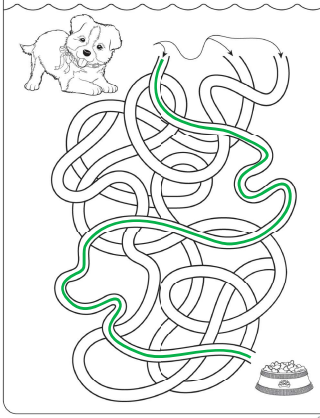
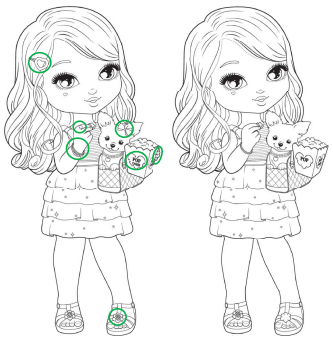
LIGUE OS OBJETOS ATÉ AS SOMBRAS CORRESPONDENTES.



DESCUBRA QUAL CAMINHO LEVA O CACHORRO ATÉ A COMIDA.

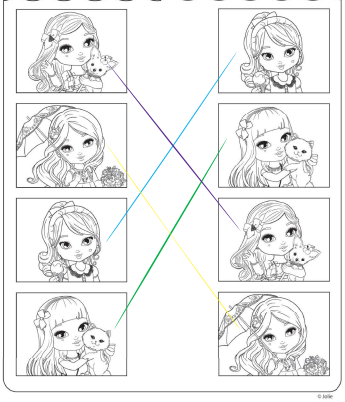


JOGO DOS 7 ERROS! DESCUBRA ONDE ESTÃO AS DIFERENÇAS NA CENA ABAIXO.

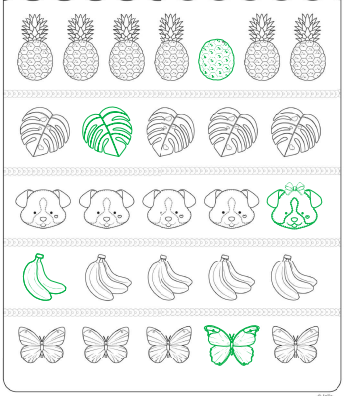


SEGUINDO A SEQUÊNCIA NUMÉRICA, LIGUE OS PONTOS E COMPLETE O DESENHO!

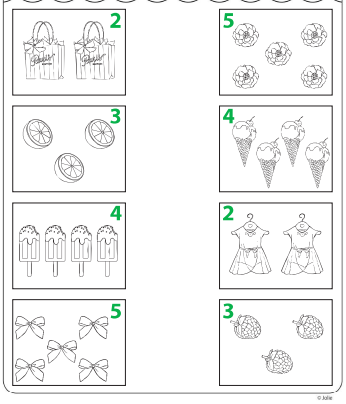
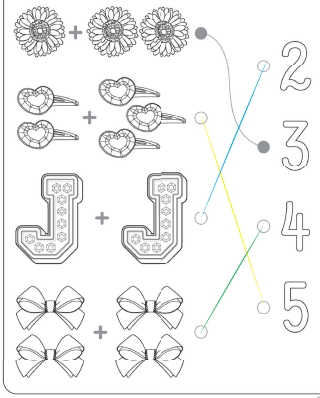
TRACE UMA LINHA PARA LIGAR OS CONJUNTOS COM O MESMO PERSONAGEM.



ALGUMA COISA ESTRANHA?
CIRCULE A FIGURA DIFERENTE DE CADA FILEIRA.



TRACE UMA LINHA PARA LIGAR OS CONJUNTOS COM O MESMO NÚMERO DE ELEMENTOS.



SOME OS OBJETOS E LIGUE-OS AO RESULTADO CORRESPONDENTE.